



S. Bocchi, E. Chiesa, S. Coretti, G. Fiorini, N. Lovecchio
Educare al movimento
Nuova edizione
marietti scuola

Destinazione

Ordine e indirizzo di scuola	Materia
Scuola secondaria di secondo grado	Scienze motorie

La proposta culturale e didattica

Il progetto culturale

È necessario “educare al movimento”? Sì, perché l'apprendimento attraverso il movimento, l'attività fisica e sportiva è una risposta a problemi del nostro tempo come l'ipocinesia, il sovrappeso e le cattive abitudini alimentari. Ma non si limita a questo.

Educare al movimento è anche **educare alla cura di sé e del proprio corpo**, attraverso l'adozione e il mantenimento di comportamenti sani. L'attività fisica contribuisce alla formazione della personalità, attraverso la **relazione con gli altri e con l'ambiente**. Grazie al gioco di gruppo aiuta a comprendere il **valore del rispetto di regole condivise**.

Gli obiettivi didattici e gli strumenti per raggiungerli

Il corso è composto da due volumi *Allenamento, salute e benessere* e *Gli sport*.

Sviluppo delle competenze

Alla fine delle sezioni dei due volumi vengono proposti percorsi laboratoriali con esercitazioni finalizzate allo sviluppo delle competenze disciplinari e trasversali.

Esercizi e prove pratiche

Grazie a numerosi esercizi presenti nei *Metto in pratica*, nei *Provo per imparare* e nei *Percorsi per competenze* viene valorizzato l'aspetto pratico di questa materia.

Facilitatori dell'apprendimento e inclusione

Per facilitare lo studio è stato dato ampio spazio al **linguaggio visuale** e nell'eBook sono a disposizione mappe interattive e lezioni multimediali. Nel volume *Gli sport* sono presenti tanti **giochi e sport inclusivi**, che consentono a tutti una partecipazione attiva.

Educazione Civica

Nel capitolo dedicato all'Educazione civica vengono affrontate questioni come la **diversità** e l'**uguaglianza**, l'**inclusione nello sport**, l'importanza del **rispetto** e della comunicazione non ostile, il valore del volontariato. Nella rubrica *Green Skill*, legata all'**Agenda 2030**, si toccano temi attualissimi come la **responsabilità e sostenibilità** delle proprie scelte.

Parità di genere

Il corso usa un linguaggio paritario e inclusivo e presenta esempi di donne che praticano sport a livelli d'eccellenza. L'analisi delle peculiarità dell'organismo femminile offre le conoscenze necessarie per una più adeguata personalizzazione dell'allenamento.

Orientamento

Alcune attività sono strutturate in modo da aiutare studentesse e studenti a indagare su di sé, a scoprire i propri punti di forza e i propri limiti per imparare a valorizzare i primi e ad affrontare i secondi.

Sport e storia

Nel capitolo *Sport e società* nell'età contemporanea viene analizzata la reciproca influenza tra sport e società e il ruolo dello sport nel mondo globale di oggi.

Nel volume *Gli Sport* è stato inserito un nuovo capitolo *Lo sport e la disabilità*, dedicato alle Paralimpiadi e alle attività inclusive come il basket e il netball. Negli sport individuali sono stati aggiunti il pickleball e lo street workout.

Corredo per l'insegnante

Una Guida didattica che accompagna il docente all'uso del testo con:

- * Progettazione per competenze
- * Test e schede di osservazione
- * Schede per la verifica con soluzioni (anche per la didattica inclusiva)
- * Temi pluridisciplinari per l'Esame di Stato

La **Guida Educare al futuro**, in formato pdf, con tanti spunti e materiali per innovare la didattica.

La **Guida CLIL**, in formato pdf, per insegnare le Scienze motorie in lingua inglese.

Physical Fitness: un foglio di calcolo e relativa una guida con sei test da campo per valutare resistenza, forza e rapidità/velocità.

VeriTest plus, uno strumento interattivo per creare verifiche a partire da un ampio database di esercizi.

Inoltre, **Easy eBook docente su chiavetta USB** con le risorse digitali senza connessione e registrazione.

Offerta digitale

Il volume è corredato dal rispettivo eBook che mette a disposizione del docente e degli studenti la versione digitale completa del corso (testo ad alta leggibilità e funzione di audiolettura in modalità karaoke) con numerose risorse digitali, presenti anche nel Sito del libro.

Per favorire il **lavoro interdisciplinare** e l'**attualizzazione** sono disponibili:

- * per **Storia**, il volume in pdf *Storia dello sport* - dalle origini ai giorni nostri, due Timeline sulla storia dello sport e sugli attrezzi sportivi nel tempo, il mini-sito sulla *Storia delle Olimpiadi* antiche e moderne;
- * per **Arte**, *Sport&Arte*, in pdf, una galleria di opere d'arte a soggetto sportivo dall'antichità a oggi;
- * per **Letteratura**, *SportLibrary*, in pdf, per leggere lo sport raccontato dai suoi protagonisti;
- * per **Cinema**, *CineSport*, una raccolta di più di 130 schede di film organizzate per temi e corredate dai link alle clip;
- * per la didattica **CLIL**, lo *Sport Dictionary*, un dizionario interattivo inglese-italiano (con audio in lingua) su moltissimi sport.
- * per **Scienze e Biologia**, l'app *Biodigital Human™* permette di esplorare gli organi e gli apparati del corpo umano anche in lingua inglese.

In deascuola.it

Il **portale ZonaScienzeMotorie** propone schede su altri sport, approfondimenti, proposte didattiche, aggiornamenti, risorse multimediali.

Il **podcast** *Perché siamo squadra - Quando sport, politica e diritti umani si incontrano* di Giuseppe Diana, in collaborazione con Capdi&LSM.

FIT4School, una web-app per gestire la classe e l'allenamento a scuola e a casa, accessibile da smartphone, tablet e Pc.

Nell'area *Giovani cittadine/i* sono disponibili:

- * il **percorso di Educazione stradale**: lezioni in PowerPoint (anche in volume in pdf con esercizi e soluzioni);
- * due **serie video di Andrea Franzoso**: *Viva la Costituzione* (12 video) sui principi fondamentali della nostra carta costituzionale, ed *Ero un bullo* (6 video) per analizzare la nascita e le dinamiche del fenomeno del bullismo negli adolescenti.
- * Il progetto **MiOriento**: due fascicoli in pdf, con schede di riflessione e operative, da proporre agli studenti del primo biennio e del triennio, con Guida per il docente.
- * **DEALINK**: un'App per accedere dalla carta alla risorsa digitale in modo semplice e immediato con il tuo smartphone o tablet.

Gli Autori

Silvia Bocchi, insegnante di Scienze Motorie. Diploma ISEF e Maîtrise STAPS dell'Università di Digione. brevetto di Ginnastica Ritmica Sportiva e di Allenatore FIPAV di I grado. Certificazione di I livello presso la Pilates Academy International di New York.

Elisabetta Chiesa, docente di Educazione fisica presso la scuola di istruzione secondaria di primo grado, ora in pensione. Esperta di motricità, è stata per diversi anni consulente di educazione motoria nella scuola primaria. Pratica yoga e Pilates.

Stefano Coretti, insegnante scienze motorie presso IISS Ambrosoli e formatore presso College Elis - Roma. Da anni svolge attività di formazione e coaching per giovani studenti e adulti, sia in ambito sportivo sia familiare. Diploma ISEF e laurea in Scienze Motorie.

Gianluigi Fiorini, docente di Scienze Motorie presso il Liceo Scientifico di San Donato Milanese, ora in pensione. Formatore in corsi di aggiornamento organizzati dal Miur e dalla Federazione Badminton. Diploma ISEF della Lombardia e Maîtrise STAPS dell'Università di Digione.

Nicola Lovecchio, insegna Scienze motorie nella scuola secondaria di secondo grado. Oltre al dottorato in chinesiologia e alla laurea in fisioterapia da quindici anni è impegnato nella didattica universitaria nei corsi di metodologia del movimento umano.

L'opera

La derivazione dalla precedente edizione

- * Si tratta della nuova edizione di *Educare al movimento*

Dove il materiale è cambiato

In continuità con la precedente edizione, vi sono percorsi strutturati per lo sviluppo delle competenze disciplinari e trasversali. La nuova edizione prevede però una **maggiore coesione tra i temi affrontati in ogni sezione e le proposte per il raggiungimento delle competenze**. Il percorso competenze infatti non si trova più all'inizio del manuale, bensì ogni sezione si chiude con una prova e verifica di competenza per il primo, secondo biennio e quinto anno. I percorsi sono stati completamente riscritti.

In questa edizione viene ulteriormente **valorizzato l'aspetto laboratoriale e pratico di questa materia**, grazie ai numerosi esercizi presenti nei METTO IN PRATICA, nei PROVA PER IMPARARE e nei percorsi per competenze. I disegni che affiancano gli esercizi rendono più immediata la comprensione della consegna.

È presente un **nuovo capitolo che analizza la reciproca influenza tra sport e società** dall'Ottocento fino ai giorni nostri.

Per la didattica interdisciplinare sono disponibili in digitale **nuovi approfondimenti di storia, arte, letteratura e cinema utili per affrontare l'Esame di Stato**.

Il **nuovo capitolo dedicato all'Educazione civica** affronta i temi della diversità e l'uguaglianza, dell'inclusione nello sport, dell'importanza del rispetto e della comunicazione non ostile, del valore del volontariato.

Nella **nuova rubrica Green Skills** vengono affrontati temi relativi alla responsabilità e sostenibilità delle proprie scelte.

Alcune nuove attività sono strutturate in modo da **orientare giovani studenti e studentesse**, per aiutarli/le a indagare su di sé, a scoprire i propri punti di forza e i propri limiti per imparare a valorizzare i primi e ad affrontare i secondi. Sempre volte all'orientamento sono le pagine *L'esperienza conta*, *Preziose informazioni*, *Sbagliando si impara*, *Comunicare con efficacia*.

Nel digitale

Nel ricco corredo di risorse vi sono alcune novità come:

- * i **video di analisi dei gesti tecnici di atletica, pallacanestro, giocoleria, ball handling**.
- * **Nuove lezioni in Ppt**;
- * **Cinesiologia della pallavolo**: è un fascicolo in formato Pdf a cura del professore Giancarlo Chelli utile per ogni allenatore di pallavolo;
- * il **podcast Perché siamo squadra - Quando sport, politica e diritti umani si incontrano**, realizzato con Capdi&LSM.

I nuovi contenuti. Conformità al Codice di Autoregolamentazione AIE - Settore educativo

Questa opera risponde all'articolo 25 del Codice di Autoregolamentazione del settore editoriale educativo, vincolante per i soci AIE (Associazione Italiana Editori), che prevede che "La nuova edizione di un libro deve caratterizzarsi per sostanziali aggiornamenti scientifici o didattici e comunque deve differire dalla precedente per almeno il 20% dei contenuti"

Composizione dell'offerta

Per lo studente

	Articolazione di ogni volume in tomi	Contenuti digitali integrativi	Pagine	Prezzo	Prezzo
	cartaceo + digitale				solo digitale
Volume Allenamento salute e benessere + Volume Gli sport	Volume + eBook	Libro digitale	480 + 200 + 200 + 480	25,30	19,73
Volume Allenamento salute e benessere	Volume + ebook	Libro digitale	480 + 480	21,60	16,85
Volume Gli sport	Volume + ebook	Libro digitale	200 + 200	7,60	5,93

- I dati sono aggiornati a maggio 2023.

Per l'insegnante e la classe

Guida per l'insegnante	Audio/DVD	Materiali per la didattica inclusiva	Altro
Guida per l'Insegnante con schede di verifica + eBook Guida CLIL	Chiavetta USB con Easy eBook + eBook Attività fisiche adattate		I Mestieri dello sport

Il digitale integrativo

Tipologia di digitale	Tipo di piattaforma utilizzata	Per quali device	Con quali modalità di accesso per gli utenti	Contenuti integrativi
eBook ONLINE	Piattaforma bSmart	Desktop (Pc, Mac, Linux) e tablet (Android, iPad)	Registrazione e attivazione codice	Libro interamente sfogliabile, con attività interattive, audio e videolezioni.
Chiavetta USB con Easy eBook OFFLINE per il docente	Piattaforma bSmart	Desktop (Pc, Mac)	Chiavetta USB allegata al corso	Libro digitale del corso interattivo e altre risorse riservate al docente, fruibile offline senza attivazione e senza connessione Internet.
App Dealink	Applicazione Deascuola	Smartphone o tablet	Accesso libero con volume cartaceo	App per l'accesso immediato, direttamente dal volume cartaceo, a video e audio con smartphone e tablet.
Zona Scienze Motorie	Portale disciplinare	Desktop (Pc, Mac, Linux) e mobile (tablet e smartphone)	Registrazione e attivazione codice	Portale tematico che mette a disposizione contributi, approfondimenti, proposte didattiche e aggiornamenti per l'educazione fisica e le scienze motorie a scuola.
VeriTest Scienze motorie	Tool online	Desktop (Pc, Mac)	Registrazione e attivazione codice	Un editor gratuito online per il docente per comporre rapidamente verifiche sommative su tutti gli argomenti (anche per BES).
App Fit4School	Applicazione Deascuola	Web app (Pc, Mac), app tablet e smartphone (Android, iOS)	Registrazione e attivazione codice	App che permette allo studente di vedere le attività assegnate dal proprio insegnante, avere a portata di mano le proprie schede di allenamento e i test eseguiti con i relativi giudizi, visionare gli approfondimenti condivisi dall'insegnante.
App BioDigital Human	Applicazione Deascuola	Web app (Pc, Mac), app tablet e smartphone (Android, iOS)	Registrazione e attivazione codice	Una app specifica che permette la visualizzazione in 3D del corpo umano.

[LEGENDA]

eBook

Il libro digitale multidevice del corso, completo di risorse multimediali interattive e di utili strumenti per studenti con BES e DSA. Personalizzabile, sincronizzabile su più device, sempre aggiornato.

CHIAVETTA USB con Easy eBook

Il libro digitale del corso e tante altre risorse interattive su chiavetta USB fruibile offline senza attivazione. Permette ai docenti di fare lezione in classe anche sulla LIM.

DEALINK

App per l'accesso immediato, direttamente dal volume cartaceo, a video, animazioni e audio con smartphone e tablet.

ZONA SCIENZE MOTORIE

Portale disciplinare per il lavoro in classe e di documentazione per il docente.

VERITEST

Un editor gratuito online per comporre test per la classe secondo il livello. Il sistema offre migliaia di quesiti già predisposti e liberamente modificabili per creare verifiche personalizzate.

FIT4SCHOOL

App per smartphone, tablet e Pc, con test motori, tutorial e schede fitness.

BIODIGITAL HUMAN

La app con cui esplorare il corpo umano attraverso una visuale tridimensionale.

Caratteristiche tecniche dell'edizione a stampa

Formato	Colori	Tipo carta	Grammatura minima carta	Copertina	Legatura
19,5x26	Quattro	Patinata opaca con legno	70 g	Quattro	Brossura cucita

* Il PEFC è la certificazione che garantisce che la materia prima legnosa per carta e prodotti in legno deriva da **foreste gestite in maniera sostenibile**. Le foreste certificate sono **regolarmente controllate** da ispettori indipendenti.

Rapporto con il cliente

Condizioni contrattuali

I libri di testo in versione a stampa sono pienamente fruibili dall'acquirente, nei limiti della normativa sulla protezione del diritto d'autore.

Le fotocopie per uso personale del lettore possono essere effettuate nei limiti del 15% di ciascun volume dietro pagamento alla SIAE del compenso previsto dall'art. 68, commi 4 e 5, della legge 22 aprile 1941 n. 633. Le fotocopie effettuate per finalità di carattere professionale, economico o commerciale o comunque per uso diverso da quello personale possono essere effettuate a seguito di specifica autorizzazione rilasciata da AIDRO, corso di Porta Romana n. 108, 20122 Milano, e-mail segreteria@aidro.org e sito web www.aidro.org

I libri di testo in versione digitale interattiva e per i contenuti digitali integrativi online sono usufruibili, oltre che con limiti indicati dalla normativa sul diritto d'autore, anche con quelli evidenziati nella loro rispettiva licenza d'uso, le cui condizioni sono chiaramente fornite dall'editore all'atto dell'acquisto o della registrazione da parte dell'utente.

Customer care

Il customer care è organizzato per fornire supporto a tutti coloro che hanno rapporti con la casa editrice. Vi sono referenti a disposizione di: docenti, scuole, studenti, genitori, librerie, grossisti, agenti e fornitori. Ad ognuna di queste categorie, la casa editrice fornisce informazioni e supporto secondo le specifiche esigenze. Per le problematiche legate ai prodotti digitali e ai servizi online, è a disposizione un supporto via mail: info@deascuola.it - <https://deascuola.it/assistenza/> La navigazione sul sito deascuola.it è costantemente supportata da un Help desk

Verifica della qualità

UNI EN ISO 9001:2008 Sistemi di gestione per la qualità – Requisiti

Questo standard è applicato ai processi dell'organizzazione che hanno un impatto sulla qualità e pone l'accento sul miglioramento continuo e sulla soddisfazione del cliente.

Il nome completo della norma recepita in Italia è UNI EN ISO 9001:2008 in quanto la norma ISO (Organizzazione internazionale per la normazione) è armonizzata, pubblicata e diffusa dall'Ente Nazionale Italiano di Unificazione e dal Comitato Europeo di Normazione in Europa.

Stabilisce i requisiti per la realizzazione di un sistema di gestione della qualità al fine di condurre i processi aziendali, migliorare l'efficacia e l'efficienza nella realizzazione del prodotto e nell'erogazione del servizio, ottenere ed incrementare la soddisfazione del cliente. Il nostro ente certificatore per la qualità è RINA.

Osservanza di norme e di comportamenti

Proprietà intellettuale

La proprietà intellettuale, nei diversi ambiti di applicazione, viene tutelata con le seguenti modalità:

- * Contratto a diritto d'autore
- * Diritti assoluti sulla riproduzione dei testi
- * Diritti assoluti sulla riproduzione delle immagini
- * Diritti assoluti sulla riproduzione di brani musicali, filmati, diritti connessi
- * Parte dei materiali di proprietà della casa editrice

Le indicazioni del curriculum

"L'opera risponde alle Indicazioni nazionali del Ministero dell'istruzione per il curriculum della scuola dell'infanzia e del primo ciclo d'istruzione (D.M. 254 del 16 novembre 2012)" ovvero "L'opera risponde alle Indicazioni nazionali del Ministero dell'istruzione per il curriculum della scuola secondaria di secondo grado".

Norme riguardanti il libro di testo

L'opera risponde alle prescrizioni del Ministero dell'istruzione secondo quanto indicato nel D.M. n. 781 del 27 settembre 2013 riguardante le diverse tipologie di libri di testo, le risorse digitali integrative e i criteri pedagogici generali.

Disponibilità del libro per Diversamente abili

Biblioteca di Monza per ipovedenti; AID Associazione Italiana Dislessia

Codice di autoregolamentazione del settore editoriale educativo

Il Codice, approvato nel 2011 dall'Associazione italiana editori, impegna tutti gli operatori del settore all'osservanza di norme e di comportamenti ispirati ai criteri di trasparenza, corretta concorrenza e tutela del consumatore, particolarmente rilevanti per un bene sociale come il libro di testo. Il Codice è consultabile sul sito dell'AIE: www.aie.it

Codice Polite Pari Opportunità Libri di Testo

Il Codice, approvato nel 1999 dall'Associazione italiana editori, impegna i produttori di strumenti didattici a evitare messaggi anche implicitamente portatori di discriminazioni di genere ed anzi a favorire una cultura delle pari opportunità nella scuola. Il Codice è consultabile sul sito dell'AIE: www.aie.it

Certificazione di bilancio – Sistemi di controllo contabile

È la revisione effettuata da società specializzate che attesta la veridicità del bilancio d'impresa secondo la corretta applicazione dei principi e delle scritture contabili, il rispetto delle norme di legge previste in materia, la fedele rappresentazione della realtà aziendale. Il nostro bilancio è certificato da RECONTA ERNST & YOUNG S.P.A.